

Brändi
DOG XL
PLUS

Spielanleitung
Game instructions
Règles du jeu
Regole del Gioco

Spielanleitung

4
Spieler



2-4
Spieler



9+
Alter



30-50
Min.

6
Spieler



2-6
Spieler



9+
Alter



30-50
Min.

Spielzubehör

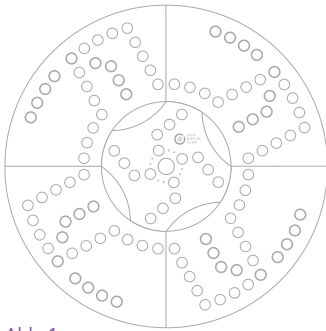
- 1 Spielbrett aus Holz
- 1 Kurzanleitung

Spielzubehör

- 2 Spielbretter aus Holz
- 1 Kurzanleitung

Spielidee und Spielziel

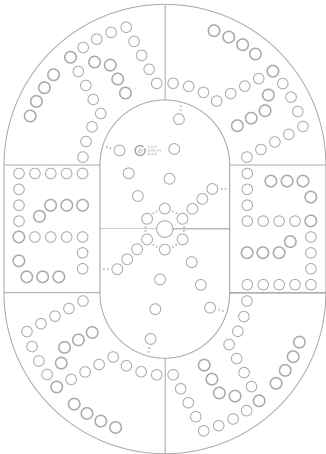
Mit dem Brändi Dog XL Plus wird der Klassiker Brändi Dog noch spannender, noch taktischer und noch variantenreicher. Die Ergänzung bringt einen neuen Charakter ins Spiel ohne das bewährte Spielprinzip zu verändern. Mit Glück und Taktik entstehen Abkürzungen und fiese Chancen seine Gegner heimzuschicken.



4er, Abb. 1

Spielvorbereitung für 4 Spieler

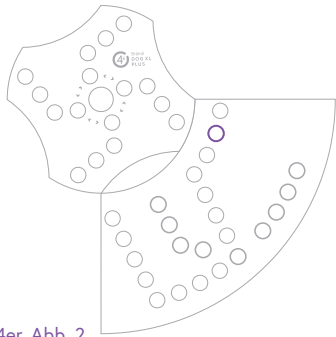
Das Brändi Dog XL in der 4er Version wird wie gewöhnlich zusammengestellt. In der Mitte des Dogs wird nun das Plus-Element wie abgebildet platziert und ausgerichtet (Abb. 1).



6er, Abb. 1

Spielvorbereitung für 6 Spieler

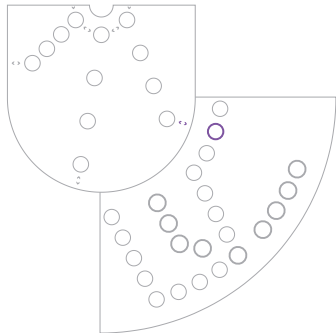
Das Brändi Dog XL in der 6er Version wird wie gewöhnlich zusammengestellt. In der Mitte des Spielfeldes werden nun die beiden Plus-Elemente platziert (Abb. 1).



4er, Abb. 2

Spielstart

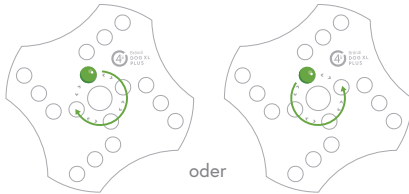
Das Brändi Dog XL Plus-Spielfeld darf nur betreten werden, wenn eine Murmel mindestens eine Runde auf dem zweitletzten Feld eines Segments (Feld 6 vom Start, Abb. 2) steht. Dieses Feld muss beim Betreten oder Verlassen des Plus-Spielfeldes immer passiert werden. Von diesem Feld aus kann jede beliebige Karte verwendet werden. Die Karte 6 hat also vom Startpunkt aus gesehen eine wichtige Funktion.



6er, Abb. 2

Verlassen des Plus-Spielfeldes

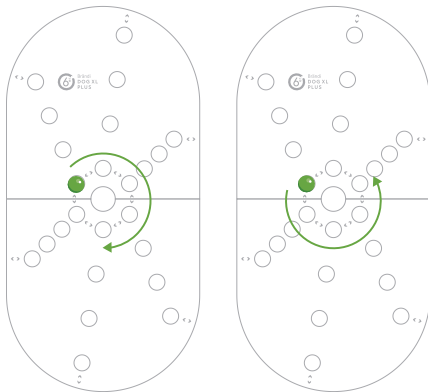
Das Verlassen ist ohne Murmelstopp über alle Eintrittsfelder möglich.



oder

4er, Abb. 3

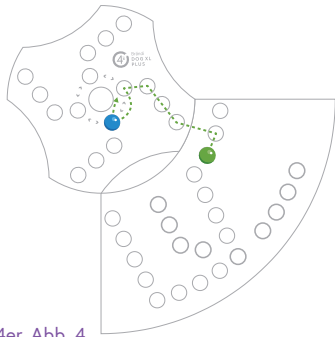
Auf dem Brändi Dog XL Plus gibt es keine festgelegte Spielrichtung. Allerdings muss die volle Punktzahl der abgelegten Karte in einem Fluss/ in eine Richtung gezogen werden, erst mit dem nächsten Spielzug darf die Richtung gewechselt werden. Der Kreislauf in der Mitte des Dog Plus darf beliebig viele Male umfahren werden (Abb. 3).



oder

6er, Abb. 3

Für alle anderen Spielsituationen gelten die üblichen Brändi Dog Spielregeln.

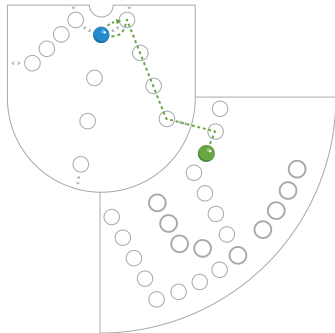


4er, Abb. 4

Karte 7

Mit der Karte 7 kann man seine Murmel direkt auf das Plus-Spielfeld ziehen, ohne eine Warterunde zu absolvieren. Auf dem Plus gibt es keine festgelegte Spielrichtung für die Karte 7 und es darf während eines Spielzuges in verschiedene Spielrichtungen gezogen werden (Abb. 4).

Diese Regel gilt nur solange sich die Murmel auf dem Plus-Spielfeld befindet.



6er, Abb. 4

Game instructions

4
players



2-4
players



9+
Age



30-50
Min.

6
players



2-6
players



9+
Age



30-50
Min.

Game pieces

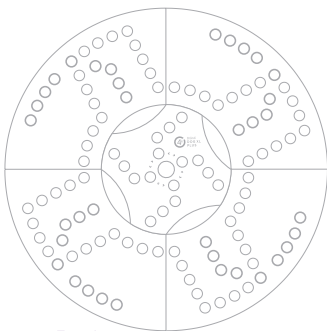
- 1 wooden board
- 1 quick guide

Game pieces

- 2 wooden boards
- 1 quick guide

Game idea and objective

The classic Brändi Dog XL game is even more exciting, tactical and varied with Brändi Dog Plus. This addition brings a new element to the game without changing its tried and tested principle. Shortcuts are created with a bit of luck and tactics as well as mean opportunities to send your opponents home.



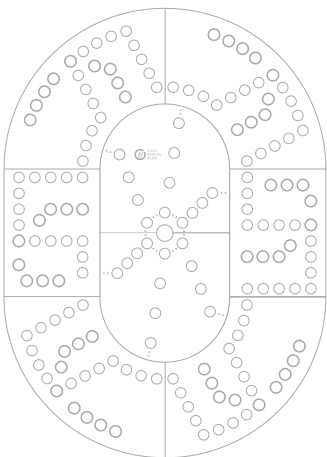
4 players, Fig. 1

Setting up the game for 4 players

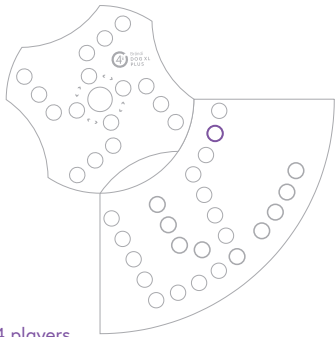
The Brändi Dog XL version for 4 players is set up as usual. The Plus element is now placed and aligned as shown in the middle of the Dog (Fig. 1).

Setting up the game for 6 players

The Brändi Dog XL version for 6 players is set up as usual. The two Plus elements are now placed in the middle of the board. (Fig. 1).



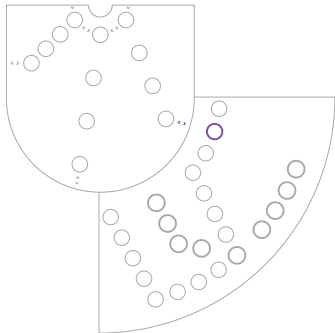
6 players, Fig. 1



4 players,
Fig. 2

Starting the game

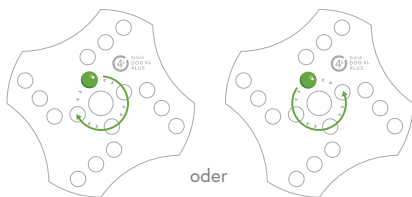
You can only move onto the Brändi Dog XL Plus board if there is one marble on a segment's second last field (field 6 from the start, fig. 2) for at least one round. This field must be passed while entering or leaving „Plus-field“. Any card may be used for this. The 6 card is therefore very important right from the start.



6 players, Fig. 2

Leaving the Plus field

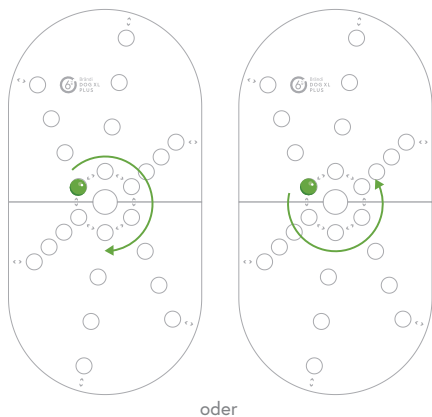
It is possible to leave by all the entry fields without the marble stopping there.



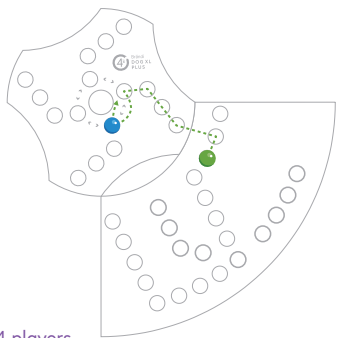
4 players, Fig. 3

There is not one specific playing direction on the Brändi Dog Plus. However, the full number of the points on the laid cards must be moved in one go/ in one direction, you can only change direction on your next turn. The circle in the middle of the Dog Plus board can be moved around as many times as you like (Fig. 3).

The usual Brändi Dog rules apply to all the other game situations.



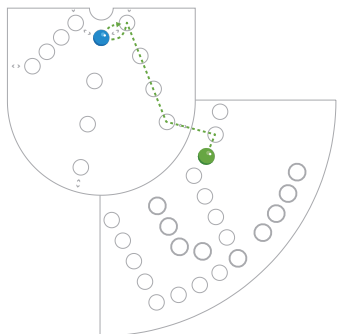
6 players, Fig. 3



4 players,
Fig. 4

The 7 card

With the 7 card you can move your marble directly to the Plus board without completing a waiting round. There is not one specific playing direction for the 7 card on the Plus board and you can move in different directions during your turn (Fig. 4). This rule only applies as long as the marble is on the Plus board.



6 players, Fig. 4

Règles du jeu

4
joueurs



2-4
joueurs



9+
ans



30-50
min.

6
joueurs



2-6
joueurs



9+
ans



30-50
min.

Accessoires

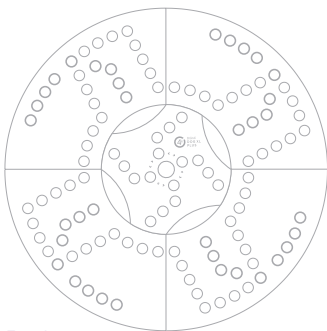
- 1 plateau de jeu en bois
- 1 manuel rapide

Accessoires

- 2 plateaux de jeu en bois
- 1 manuel rapide

Esprit du jeu et objectif du jeu

Avec le Brändi Dog XL Plus, le Brändi Dog classique devient encore plus captivant, encore plus tactique et encore plus riche en variantes. L'extension donne un nouveau visage au jeu sans en modifier le principe, qui a fait ses preuves. Avec un peu de chance et de tactique, des raccourcis et des opportunités vicieuses de renvoyer son adversaire à la maison sont créés.



à 4, Fig. 1

Préparation du jeu pour 4 joueurs

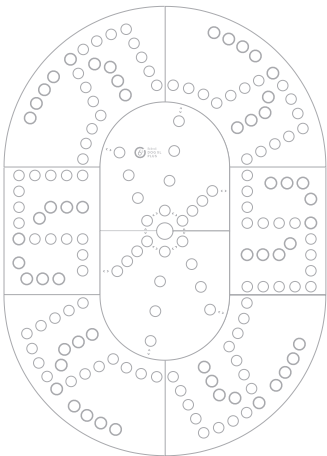
La version 4 joueurs du Brändi Dog XL est organisée comme d'habitude.

L'élément Plus est placé au milieu du Dog, comme illustre (Fig. 1).

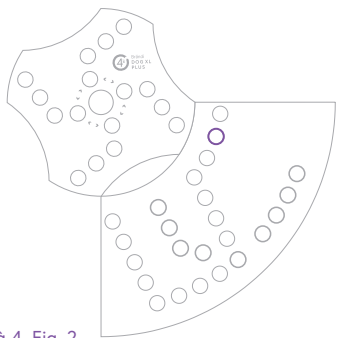
Préparation du jeu pour 6 joueurs

La version 6 joueurs du Brändi Dog XL est organisée comme d'habitude.

Les deux éléments supplémentaires sont maintenant placés au centre du plateau. (Fig. 1).



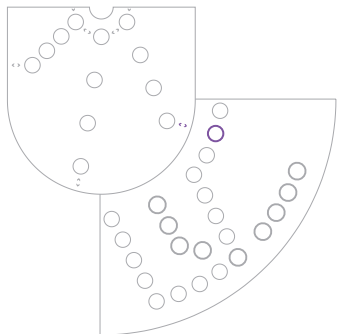
à 6, Fig. 1



à 4, Fig. 2

Début du jeu

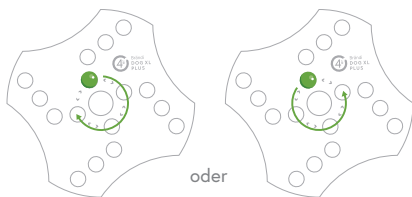
Les joueurs ne doivent entrer sur le plateau de jeu supplémentaire du Brändi Dog XL que si une bille se trouve pendant au moins un tour sur le second dernier emplacement d'un segment (emplacement 6 depuis le début, fig. 2). Toujours passer cette case lorsque vous entrez ou quittez le terrain de jeu plus. Pour cela, vous pouvez utiliser n'importe quelle carte. La carte 6 a donc une fonction importante depuis le point de départ.



à 6, Fig. 2

Sortir du plateau de jeu supplémentaire

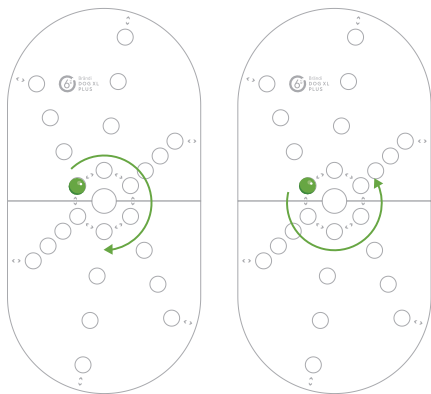
Le plateau de jeu supplémentaire peut être quitté par toutes les cases d'entrée où il n'y a pas de bille.



oder

à 4, Fig. 3

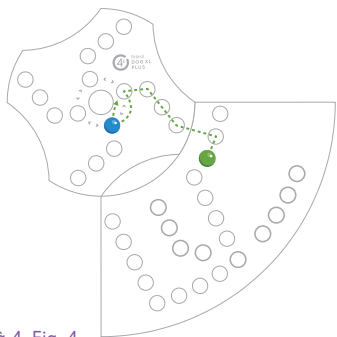
Avec le Brändi Dog XL Plus, il n'y a pas de sens de jeu défini. Cependant, le nombre de points total de la carte posée doit être compté dans un seul flot/un seul sens, c'est seulement au tour suivant que l'on peut changer de sens. Le rond-point au centre de l'élément supplémentaire peut être contourné autant de fois que souhaité (Fig. 3).



oder

à 6, Fig. 3

Pour toutes les autres situations de jeu, les règles du jeu du Brändi Dog habituel s'appliquent.



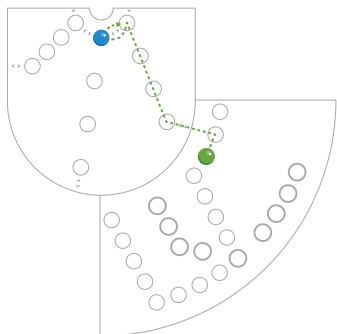
à 4, Fig. 4

Carte 7

Avec la carte 7, il est possible de déplacer sa bille directement sur le plateau de jeu supplémentaire sans attendre un tour de jeu.

Dans l'extension, il n'y a pas de sens de jeu défini pour la carte 7 et il est possible de se déplacer dans différents sens pendant un tour de jeu (Fig. 4).

Cette règle ne s'applique que si la bille ne se trouve pas sur le plateau de jeu supplémentaire.



à 6, Fig. 4

Regole di gioco

4
giocatori



2-4

giocatori



9+

anni



30-50

min.

6
giocatori



2-6

giocatori



9+

anni



30-50

min.

Contenuto della confezione

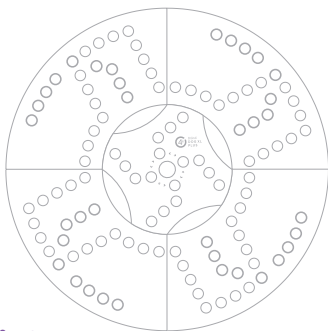
- 1 scacchiera in legno
- 1 breve manuale di gioco

Contenuto della confezione

- 2 scacchiere in legno
- 1 breve manuale di gioco

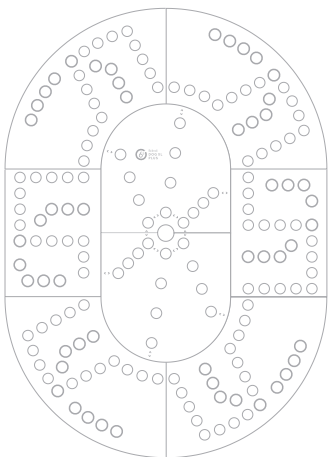
Idee e obiettivo di gioco

Brändi Dog XL Plus rende il classico Brändi Dog ancora più emozionante, strategico e ricco di varianti. L'integrazione mette in gioco un nuovo personaggio, senza modificare il principio di gioco iniziale. Con fortuna e strategia potete avvalervi di scorciatoie e incredibili opportunità per mandare a casa i vostri avversari.



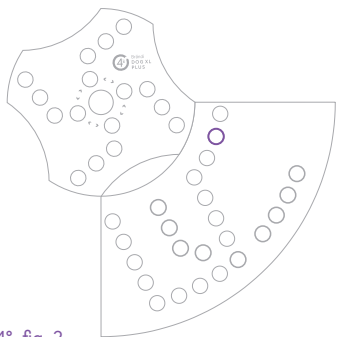
4°, fig. 1

Preparazione del gioco per 4 giocatori Brändi Dog XL nella versione da 4 viene disposto come abitualmente; al centro del Dog viene ora posizionata e allineato l'elemento Plus, come raffigurato (fig. 1).



6°, fig. 1

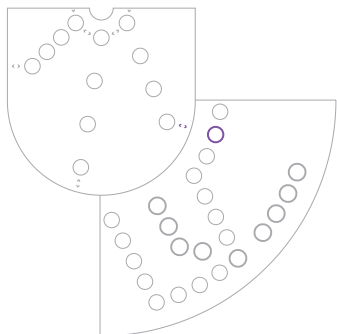
Preparazione del gioco per 6 giocatori Brändi Dog XL nella versione da 6 viene disposto come abitualmente; al centro del campo di gioco vengono però ora posizionati entrambi gli Elementi Plus. (fig. 1).



4°, fig. 2

Inizio del gioco

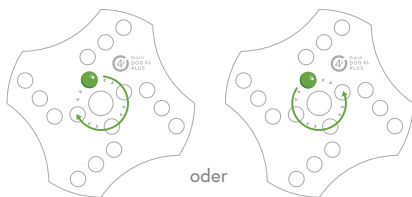
È possibile entrare nel campo di gioco Brändi Dog XL Plus solo quando una pallina rimane per almeno un giro sull'ultimo penultimo campo di un segmento (campo 6 dall'inizio, fig. 2). Da questo campo si può tirare la pallina sul campo di gioco Plus con qualsiasi carta. La carta 6 ha pertanto una funzione importante sin dall'inizio.



6°, fig. 2

Uscire dal campo di gioco Plus

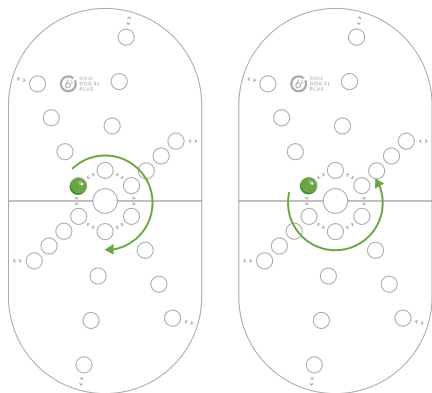
È possibile uscire da tutti i campi d'ingresso senza fermare la biglia.



oder

4°, fig. 3

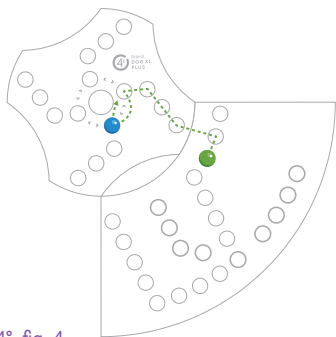
Con Brändi Dog XL Plus non c'è una direzione di gioco predefinita. Tuttavia, il punteggio totale della carta deposta deve essere tirato in un senso/in una direzione, soltanto con la prossima azione di gioco è possibile cambiare direzione. La trottola al centro di Dog Plus può essere fatta girare tutte le volte che si desidera (fig. 3).



oder

6°, fig. 3

Per tutte le altre situazioni di gioco valgono le regole di gioco abituali di Brändi Dog.

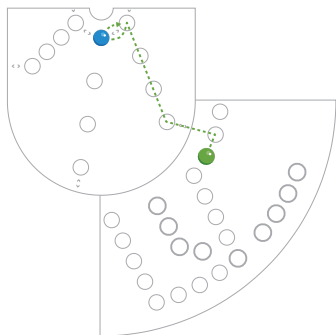


4°, fig. 4

Carta 7

Con la carta n. 7 si può tirare la pallina direttamente sul campo di gioco Plus, senza dover attendere un giro. Sul Plus non c'è una determinata direzione di gioco per la carta n. 7, che durante un'azione di gioco può essere tirata in direzioni di gioco diverse (fig. 4).

Questa regola vale soltanto finché la pallina si trova sul campo di gioco Plus.



6°, fig. 4

Autor / author / l'auteur / l'autore
R. Steiner nach Orbach-Version



Der Hersteller

Die Stiftung Brändi ist eine innovative, soziale Institution im Kanton Luzern (Schweiz). Sie stellt Menschen mit Behinderung Arbeits-, Ausbildungs- und Wohnplätze zur Verfügung. Mehr Informationen über uns finden Sie im Internet unter www.braendi.ch Brändi DOG XL PLUS können Sie in unseren betriebseigenen Läden kaufen, oder direkt in unserem E-Shop bestellen: www.braendi-shop.ch

The Manufacturer

The Brändi foundation is an innovative, social institution in the canton of Lucerne (Switzerland). It makes work, training and living places available for people with disabilities. You can find more information about us on the internet at www.braendi.ch You can buy Brändi DOG XL PLUS in our internal shop, or directly from our e-shop: www.braendi-shop.ch

Le Fabricant

La fondation Brändi est une institution sociale innovante située dans le canton de Lucerne (Suisse). Elle propose aux personnes handicapées des emplois, formations et logements. Vous trouverez plus d'information à notre sujet sur notre site Internet www.braendi.ch Vous pouvez acheter le jeu de Brändi DOG XL PLUS dans nos propres magasins ou les commander directement sur notre magasin en ligne: www.braendi-shop.ch

Stiftung Brändi
Verkauf Produkte
Bürgenstrasse 12
6002 Luzern

T +41 41 349 02 19
verkauf@braendi.ch



SWISS QUALITY
Brändi® since 1968

braendi.ch