Brändi
TRIANGOLINI

Spielanleitung
Game instructions
Règles du jeu

Brändi®

Spielanleitung

6+
Alter

2-6
Spieler

20-40
Min.

Spielzubehör
- 76 Triangolini-Spielsteine aus Holz mit Zahlenwerten von 0-5
- 1 Stoffbeutel
- 1 Spielanleitung

CE

Spielziel und Idee des Spiels

Das Ziel des Spiels ist, möglichst viele Punkte zu erzielen, indem man die passenden Spielsteine anlegt. Die während eines Spiels erreichbaren Punkte basieren auf den Zahlen der gespielten Steine sowie auf speziellen Platzierungen der Steine (siehe Spezialpunkte). Vor Spielbeginn legen die Spieler die Anzahl Runden oder einen zu erreichenden Punktewert fest – z.B. 300, 400 oder 500 Punkte.

Spielvorbereitung

Jeder Spieler zieht folgende Anzahl Spielsteine «blindlings» aus dem Beutel:

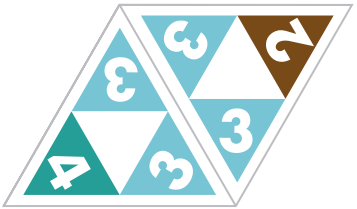
2 Spieler – 9 Triangolini-Spielsteine
3 oder 4 Spieler – 7 Triangolini-Spielsteine
5 oder 6 Spieler – 6 Triangolini-Spielsteine

Die Spieler vereinbaren, ob sie mit offenen oder verdeckten Steinen spielen. Zusätzlich benötigt werden Stift und Papier.

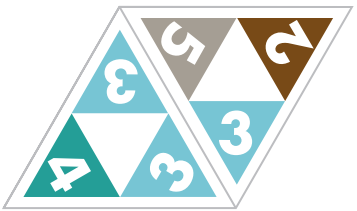
Spielablauf

Es dürfen nur passende Seitenwerte angelegt werden (siehe Abb.)

Pro Runde darf nur immer ein Stein angelegt werden. Reihum legt jeder Spieler einen neuen Stein an die bereits platzierten Spielsteine an.



Richtig



Falsch

Dabei müssen die Zahlen auf den sich berührenden Kanten gleich sein. Kann oder will ein Spieler keinen Stein anlegen, so muss er einen neuen Stein ziehen und erhält pro gezogenen Stein 5 Strafpunkte. Der Spieler muss neue Steine ziehen bis er entweder einen Stein anlegen kann/will oder bis er 3 Steine gezogen hat. Pro Runde können max. 3 Steine gezogen werden. Sollte er nach 3 gezogenen Steinen immer noch nicht anlegen können oder wollen, so kassiert er zusätzlich 10 Strafpunkte, also insgesamt 25 Strafpunkte (3×5 Pkt. plus 10 Pkt.) und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Nachdem der Spieler einen Stein angelegt hat, wird die Summe seines platzierten Steins (Zahlensumme) notiert. Beispiel: Der Spieler will oder kann keinen Stein anlegen und zieht einen Stein aus dem Beutel (4-3-2) und legt in sofort an. Dafür erhält er 9 Punkte abzüglich 5 Strafpunkte > ergibt 4 Punkte.

Spielstart

Der Spieler mit dem Triplestein «Null» (0-0-0) beginnt das Spiel, indem er diesen Stein ablegt. Dafür bekommt er 40 Punkte. Hat kein Spieler den Triplestein «Null» beginnt jener, der den höchsten Triplestein hat. Dafür erhält er 10 Punkte plus die Zahlensumme des platzierten Steins. Sollte kein Spieler einen Triplestein legen können, so beginnt der Spieler mit dem Stein mit der höchsten Zahlensumme. Wenn zwei oder mehr Spieler gleich hohe Steine besitzen, dann beginnt der Spieler mit dem nächsthöheren Spielstein. Der Spieler, der ihn ablegt bekommt allerdings nur die Summe des platzierten Steins gutgeschrieben.

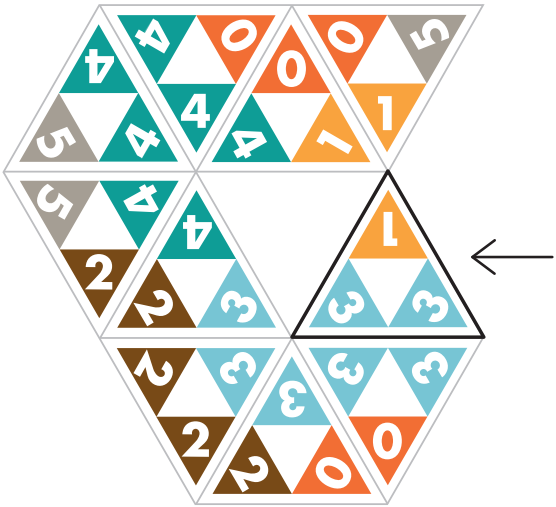
Einer der Spieler notiert für alle laufend die erzielten Plus- und Strafpunkte.

Spielende

Das Spiel kann auf zwei Arten enden:
1: Sobald ein Spieler alle Spielsteine angelegt hat.
2: Sobald sich im Beutel kein Spielstein mehr befindet.

In beiden Fällen darf jeder Spieler, der in dieser Runde noch nicht an der Reihe war, noch einen Stein anlegen. Einen Stein kaufen ist in diesem Fall nicht mehr möglich.

Der erste Spieler der seinen letzten Spielstein angelegt hat, erhält 25 Punkte. Jeder Spieler erhält Strafpunkte für die nicht angelegten Steine entsprechend ihren Werten, dies auch wenn kein Spieler seinen letzten Stein ablegen konnte.

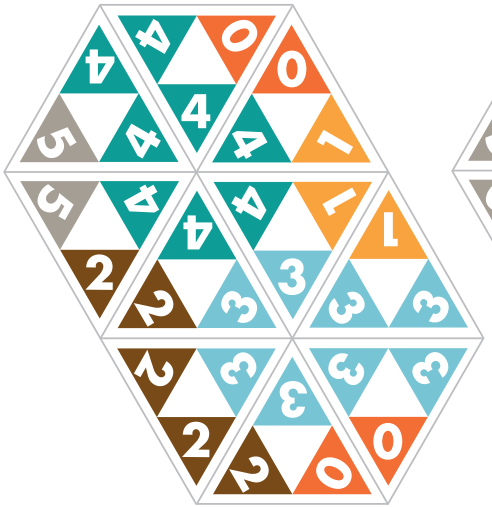


Brücke = 30 Punkte

1 Sechseck = 40 Punkte

Spezialpunkte

Zusätzliche Spezialpunkte erhalten Spieler, wenn Sie «Brücken» oder «Sechsecke» anlegen können. (siehe Abb.)



2 Sechsecke = 50 Punkte

3 Sechsecke = 60 Punkte

Pädagogische Aspekte

Das pädagogisch wertvolle Spiel, Brändi Triangolini, versammelt die ganze Familie am Tisch und ist besonders für Kinder im Schulalter gut geeignet. Der Umgang mit Zahlen und Farben wird geübt und das Kopfrechnen spielend gefördert.

Game instructions

6+
Age

2 - 6
Gamer

20 - 40
Min.

Game accessories
- 76 Triangolini wooden counters
  with numerical values from 0 to 5
- 1 cloth bag
- 1 set of game instructions

CE

Aim and idea of the game

The objective of the game is to score as many points as possible by laying the corresponding game pieces. The points achieved during a game are based on the number of game pieces played as well as the specific placing of the game pieces (see special points). Prior to beginning the game, the players decide how many rounds will be played or how many points are needed to win the game, e.g. 300, 400 or 500 points.

Game preparation

With closed eyes, each player pulls the following number of game pieces out of a bag:

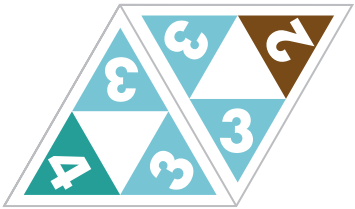
2 players – 9 Triangolini game pieces
3 or 4 players – 7 Triangolini game pieces
5 or 6 players – 6 Triangolini game pieces

The players decide whether to play with open or hidden game pieces.
A pen and paper are also required.

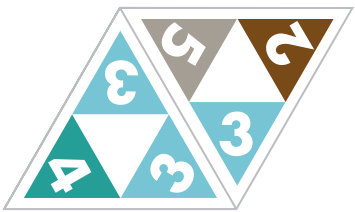
How the game is played

Only corresponding side values may be laid (see figure page 10)

It is always the case that only one game piece may be laid per round. Taking it in turns, each player places a new game piece beside the game pieces that have already been set. When placing a game piece, the touching edges must have



Correct



Incorrect

the same number. If a player cannot or does not want to place a game piece, they must take a new game piece and receive 5 penalty points for each new game piece taken. The player must take a new game piece until they either can or want to place a game piece or until they have taken 3 game pieces. A maximum of 3 game pieces can be taken each round. If they can still not or do not want to place a game piece after having taken three game pieces, that player receives an additional 10 penalty points, in other words a total of 25 penalty points (3×5 points plus 10 points) and it is then the next player's turn.

When a player lays a game piece, the sum of the game piece they have set (total sum) is noted down. Example: The player cannot or does not want to lay a game piece and takes a game piece out of the bag (4-3-2) and places it immediately. The player receives 9 points minus 5 penalty points > meaning the player receives 4 points.

Start the game

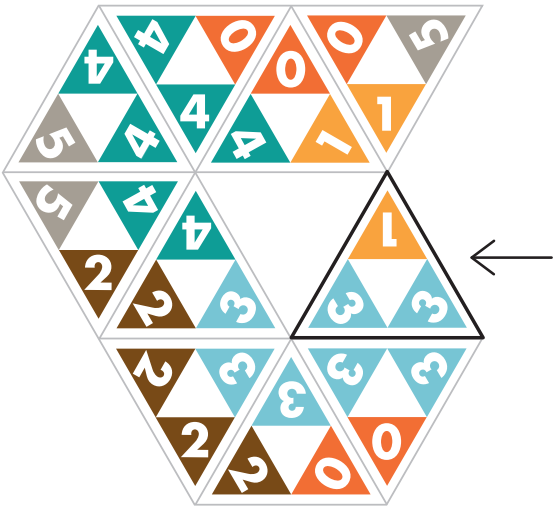
The player with the triple game piece «Zero» (0-0-0) begins the game by placing this game piece. They receive 40 points for this. If none of the players has the triple game piece «Zero», then the player with the highest triple game piece begins. For this they receive 10 points plus the total sum of the game piece that they have placed. If no player can place a triple game piece, then the player with the game piece with the highest sum begins. If two or more players have game pieces with the same value, then the player with the game piece of the next higher value begins. However, the player that places this game piece only receives the sum of the points for the game piece that they have placed.

One of the players continuously notes down the amount of game points and penalty points that each player receives during the course of the game.

End of the game

The game can end in one of two ways:
1: Once one player has place all their game pieces.
2: As soon as there are no more game pieces in the bag.

In both cases, each player who did not yet have their turn in that round, may lay a game piece. It is no longer possible to take a game piece in this case. The first player to place their last game piece receives 25 points. Each player receives penalty points for each game piece that they have not placed and the penalty points correspond to the values on each of these game pieces, this is also the case when no player was able to lay their final game piece.

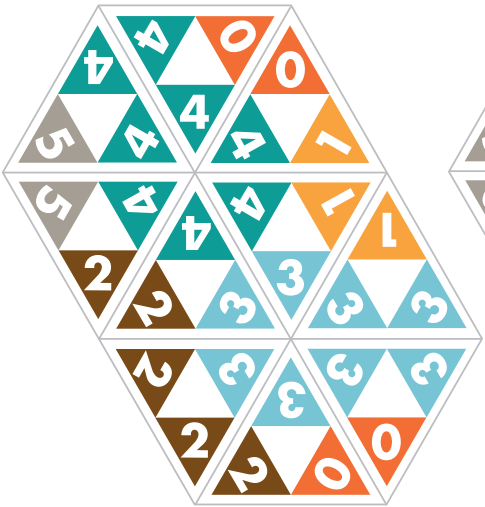


Bridge = 30 points

1 hexagon = 40 points

Special Points

Each player that can place game pieces to create «Bridges» or «Hexagons» receive extra special points. (see figure)



2 hexagons = 50 points

3 hexagons = 60 points

Education aspects

The educationally valuable game Brändi Triangolini brings the whole family together at the table and is particularly suitable for school-age children. Understanding and using numbers and colours is practised and mental arithmetic is promoted.

Règles du jeu

6+
Âge

2-6
Joueurs

20-40
Min.

Accessoires de jeu
- 76 pièces triangulaires en bois Triangolini portant les chiffres de 0 à 5
- 1 sac en tissu
- 1 règle du jeu

CE

But et idée du jeu

Le but du jeu est de remporter le plus de points possible en posant les pions adaptés. Les points à obtenir pendant une partie se basent sur le nombre de pions joués ainsi que sur les places spéciales des pions (voir Points spéciaux). Avant de commencer de jouer, les joueurs déterminent le nombre de tours ou un total de points à atteindre – par ex. 300, 400 ou 500 points.

Préparation du jeu

Chaque joueur pioche le nombre suivant de pions «à l'aveugle» dans le sac:

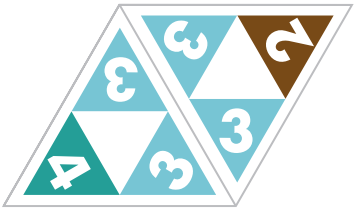
2 joueurs – 9 pions Triangolini
3 ou 4 joueurs – 7 pions Triangolini
5 ou 6 joueurs – 6 pions Triangolini

Les joueurs conviennent s'ils jouent à pions ouverts ou fermés. Un stylo et du papier sont aussi nécessaires.

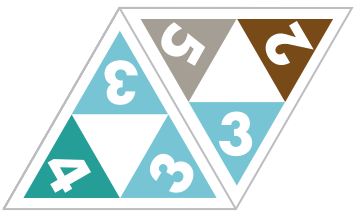
Déroulement du jeu

Seules des valeurs de côté adaptées peuvent être posées (voir ill.)

Seul un pion par tour doit toujours être posé. À tour de rôle, chaque joueur pose un nouveau pion en plus de celui déjà placé. Ce faisant, les bords en contact doivent être du même nombre. Si un joueur ne veut pas ou ne peut poser aucun pion, il doit alors en piocher un nouveau et il reçoit 5 points de pénalité.



correct



incorrect

Le joueur doit piocher des pions soit jusqu'à ce qu'il veuille/puisse poser un pion, soit jusqu'à ce qu'il en ait pioché 3. 3 pions au maximum peuvent être piochés par tour. Si après 3 tentatives, il ne peut ou ne veut toujours pas en poser un, il encaisse 10 points de pénalité supplémentaires, soit un total de 25 points de pénalité (3×5 pts plus 10 pts) et c'est le tour du joueur suivant.

Une fois que le joueur a posé un pion, la somme de son pion placé (total) est notée. Par exemple: Le joueur ne veut pas ou ne peut poser aucun pion et pioche un pion dans le sac (4-3-2) et le pose immédiatement. Il reçoit pour cela 9 points moins 5 points de pénalité > le joueur reçoit donc 4 points.

Démarrage de la partie

Le joueur avec le pion triple «Zéro» (0-0-0) commence la partie en posant ce pion. Il reçoit 40 points pour cela. Si aucun joueur n'a le pion triple «Zéro», c'est celui qui a le pion triple le plus élevé qui commence. Il reçoit 10 points pour cela plus le total du pion qu'il a placé. Si aucun joueur ne peut poser un pion triple, c'est le joueur avec le pion dont la valeur est la plus élevée qui commence. Si deux ou plusieurs joueurs ont des pions de même valeur, c'est le joueur avec le pion dont la valeur suivante est supérieure qui commence. Le joueur qui le pose ne reçoit toutefois que la somme du pion qu'il a placé.

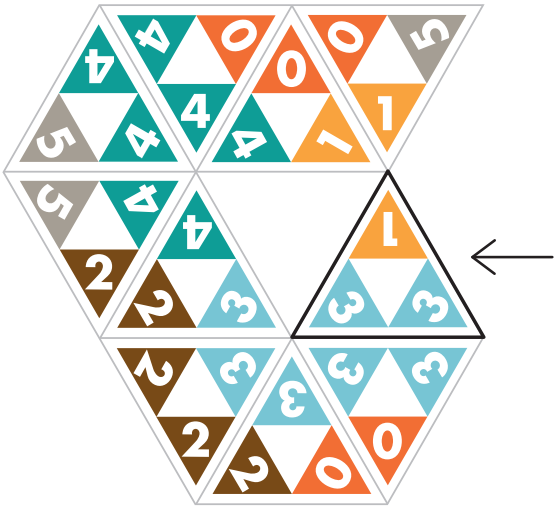
Un des joueurs note en permanence les points remportés et de pénalité obtenus par chacun.

Fin de la partie

La partie peut se terminer de deux manières:
1: Dès qu'un joueur a posé tous ses pions.
2: Dès qu'il n'y a plus de pion dans le sac.

Dans les deux cas, chaque joueur, qui n'a pas pu encore passer son tour, peut poser un pion. Dans ce cas, il n'est plus possible d'acheter un pion.

Le premier joueur qui pose son dernier pion, reçoit 25 points. Chaque joueur reçoit des points de pénalité en fonction de la valeur des pions qu'ils n'ont pas posés. C'est le cas également si aucun joueur n'a pu poser son dernier pion.

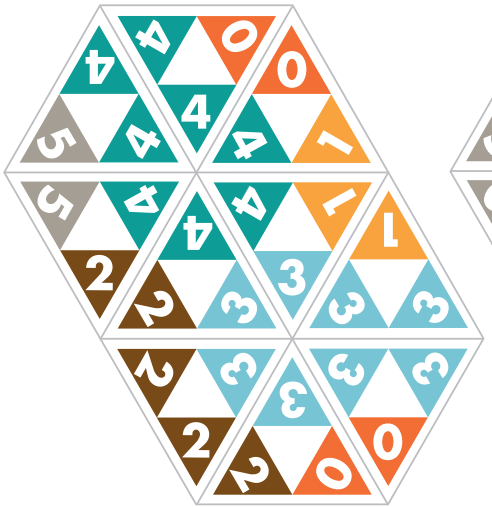


Pont = 30 points

1 hexagone = 40 points

Points spéciaux

Les joueurs reçoivent des points supplémentaires s'ils peuvent créer des «Ponts» ou des «Hexagones». (voir Ill.)



2 hexagones = 50 points

3 hexagones = 60 points

Aspects pédagogiques

Le jeu Brändi Triangolini à but pédagogique, rassemble toute la famille autour d'une table et est particulièrement adapté aux enfants en âge scolaire. Il incite à manipuler les chiffres et les couleurs et stimule le calcul mental tout en jouant.

Der Hersteller

Die Stiftung Brändi ist eine innovative, soziale Institution im Kanton Luzern (Schweiz). Sie stellt Menschen mit Behinderung Arbeits-, Ausbildungs- und Wohnplätze zur Verfügung. Mehr Informationen über uns finden Sie im Internet unter www.braendi.ch

Brändi TRIANGOLINI können Sie in unseren betriebseigenen Läden kaufen, oder direkt in unserem E-Shop bestellen: www.braendi-shop.ch

The Manufacturer

The Brändi foundation is an innovative, social institution in the canton of Lucerne (Switzerland). It makes work, training and living places available for people with disabilities. You can find more information about us on the internet at www.braendi.ch

You can buy Brändi TRIANGOLINI in our internal shop, or directly from our e-shop: www.braendi-shop.ch

Le Fabricant

La fondation Brändi est une institution sociale innovante située dans le canton de Lucerne (Suisse). Elle propose aux personnes handicapées des emplois, formations et logements. Vous trouverez plus d'information à notre sujet sur notre site Internet www.braendi.ch

Vous pouvez acheter le jeu de Brändi TRIANGOLINI dans nos propres magasins ou le commander directement sur notre magasin en ligne: www.braendi-shop.ch

Stiftung Brändi
Verkauf Produkte
Bürgenstrasse 12
6002 Luzern

T +41 41 349 02 19
verkauf@braendi.ch

SWISS QUALITY
Brändi® since 1968

braendi.ch