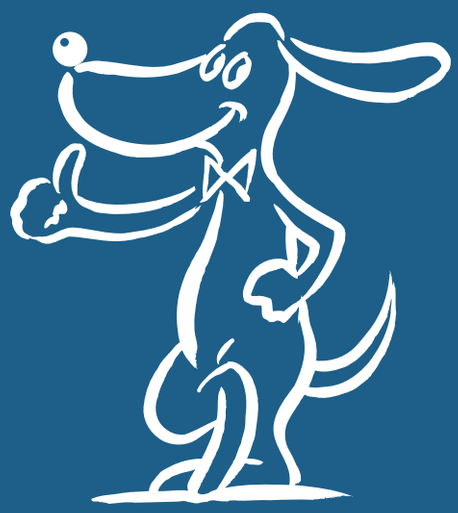
Brändi Dog Plus

3|4|6
Spielende
Players
Joueurs·euses

Spielanleitung
Game instructions
Règles du jeu



brändi

Spielanleitung

				Spielzubehör
3 Spielende	3 Spielende	9+ Alter	30–50 Min.	– 1 Spielbrett aus Holz – 1 Kurzanleitung
4 Spielende	2–4 Spielende	9+ Alter	30–50 Min.	– 1 Spielbrett aus Holz – 1 Kurzanleitung
6 Spielende	2–6 Spielende	9+ Alter	30–50 Min.	– 2 Spielbretter aus Holz – 1 Kurzanleitung

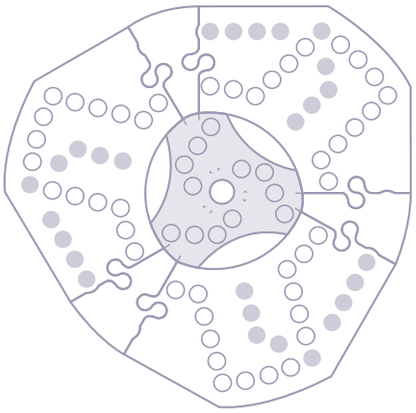
Mehr Informationen

Autor des Spiels
R. Steiner nach
Orbach-Version

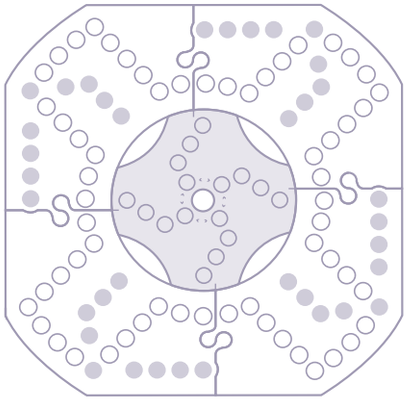
Spielziel

Mit dem Brändi Dog Plus oder XL Plus wird der Klassiker Brändi Dog noch spannender, noch taktischer und noch variantenreicher. Die Ergänzung bringt einen neuen Charakter ins Spiel ohne das bewährte Spielprinzip zu verändern. Mit Glück und Taktik entstehen Abkürzungen und fiese Chancen seine Gegner:innen heimzuschicken.

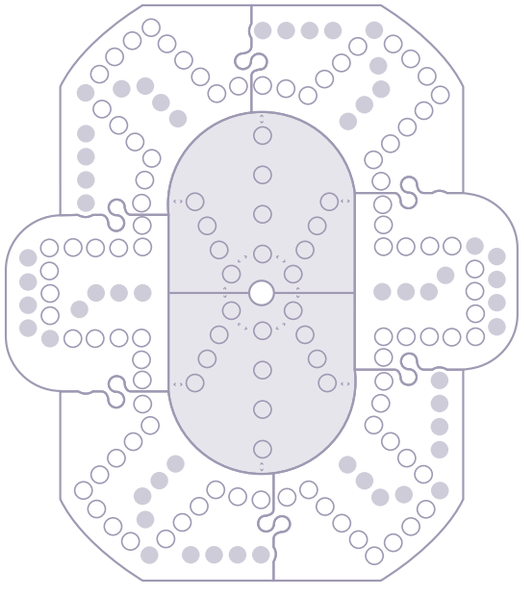
3er, Abb. 1



4er, Abb. 1



6er, Abb. 2



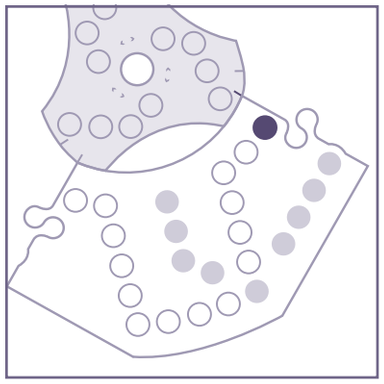
Spielvorbereitung für 3 oder 4 Spielende

Das Brändi Dog oder Dog XL in der 3er oder 4er Version wird wie gewöhnlich mit der entsprechenden Anzahl Segmenten zusammengestellt. In der Mitte des Dogs wird nun das Plus-Element platziert und so ausgerichtet, dass die violetten Markierungen mit den Übergängen der einzelnen Dog Elementen übereinstimmen. (Abb. 1 & 2)

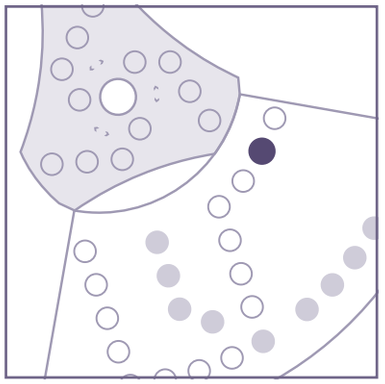
Spielvorbereitung für 6 Spielende

Das Brändi Dog oder Dog XL in der 6er Version wird wie gewöhnlich zusammengestellt. In der Mitte des Spielfeldes werden nun die beiden Plus-Elemente platziert. (Abb. 2)

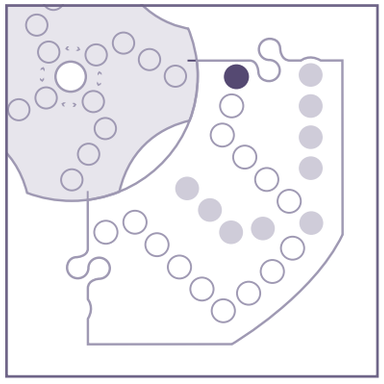
Plus 3er



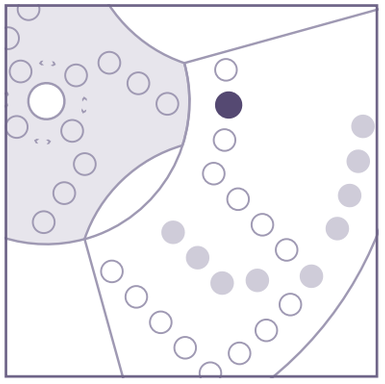
XL Plus 3er



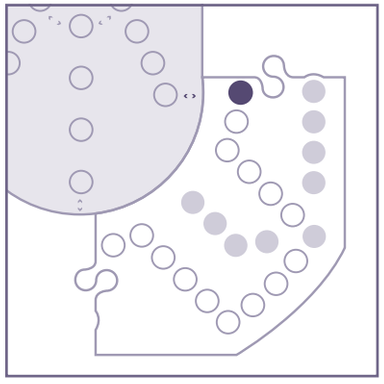
Plus 4er



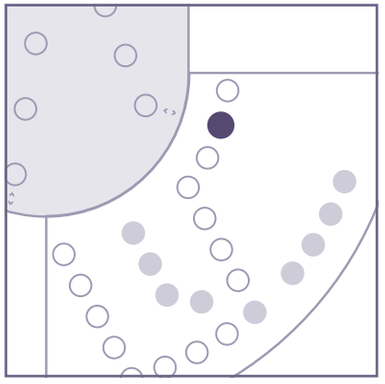
XL Plus 4er



Plus 6er



XL Plus 6er



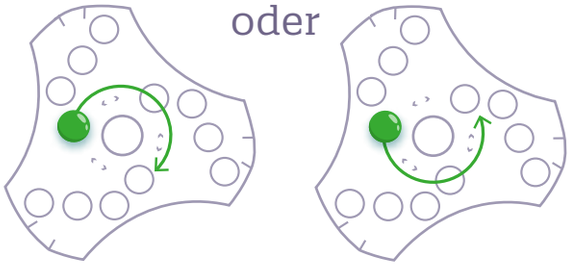
Spielstart

Das Brändi Dog Plus- oder XL Plus-Spielfeld darf nur betreten werden, wenn eine Murmel auf dem sechsten Feld ab Start steht. Sie kann dann im nächsten Zug auf das Plus-Spielfeld ziehen. Dieses Feld muss beim Betreten oder Verlassen des Plus-Spielfeldes immer passiert werden. Von diesem Feld aus kann jede beliebige Karte verwendet werden. Die Karte 6 hat also vom Startpunkt aus gesehen eine wichtige Funktion.

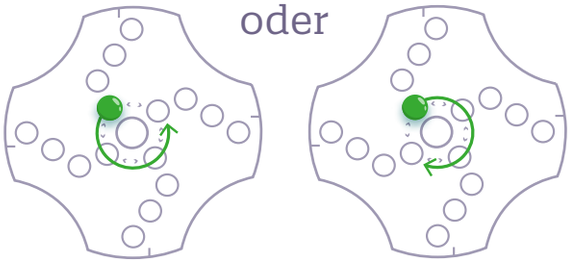
Verlassen des Plus-Spielfeldes

Das Verlassen ist ohne Murmelstopp über alle Eintrittsfelder möglich.

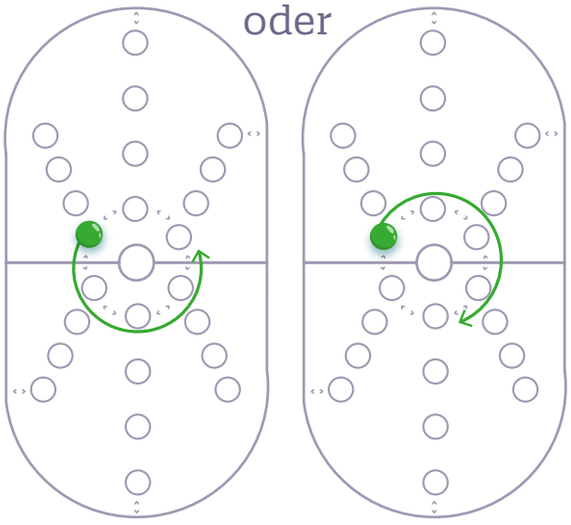
3er, Abb. 3



4er, Abb. 3



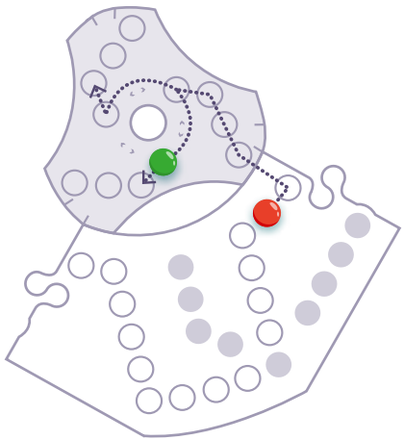
6er, Abb. 3



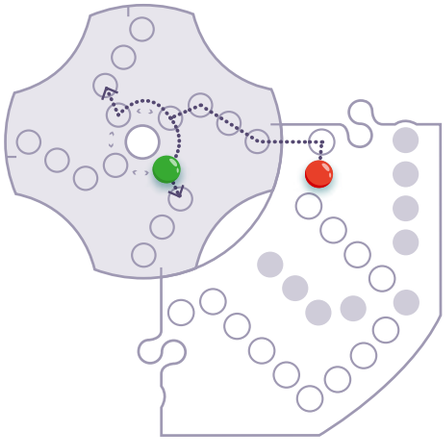
Auf dem Brändi Dog Plus oder XL Plus gibt es keine festgelegte Spielrichtung. Allerdings muss die volle Punktzahl der abgelegten Karte in einem Fluss/in eine Richtung gezogen werden, erst mit dem nächsten Spielzug darf die Richtung gewechselt werden. Der Kreisel in der Mitte des Dog Plus oder XL Plus darf beliebig viele Male umfahren werden. (Abb. 3)

Für alle anderen Spielsituationen gelten die üblichen Brändi Dog Spielregeln.

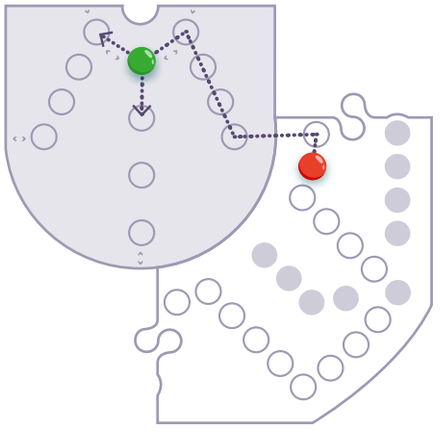
3er, Abb. 4



4er, Abb. 4



6er, Abb. 4



Karte 7

Mit der Karte 7 kann man seine Murmel direkt auf das Plus- oder XL Plus-Spielfeld ziehen, ohne eine Warterunde zu absolvieren. Auf dem Plus gibt es keine festgelegte Spielrichtung für die Karte 7 und es darf während eines Spielzuges in verschiedene Spielrichtungen gezogen werden. (Abb. 4)

Diese Regel gilt nur solange sich die Murmel auf dem Plus- oder XL Plus-Spielfeld befindet.

Game instructions

				Game pieces
3 players	3 players	9+ age	30–50 min.	- 1 wooden board - 1 quick guide
4 players	2–4 players	9+ age	30–50 min.	- 1 wooden board - 1 quick guide
6 players	2–6 players	9+ age	30–50 min.	- 2 wooden boards - 1 quick guide

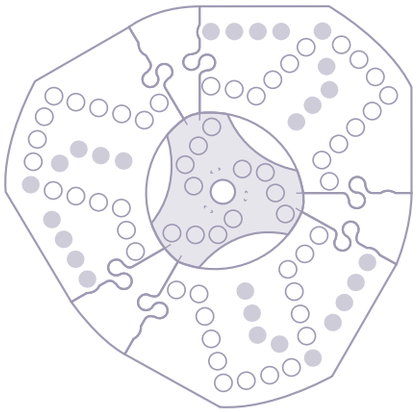
More information

Author of the game
R. Steiner based on the Orbach version

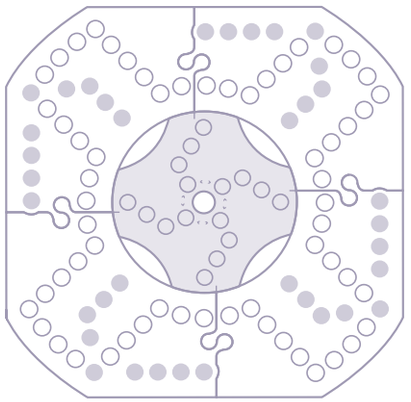
Aim of the game

The classic Brändi Dog game is even more exciting, tactical and varied with Brändi Dog Plus or XL Plus. This addition brings a new element to the game without changing its tried and tested principle. Shortcuts are created with a bit of luck and tactics as well as mean opportunities to send your opponents home.

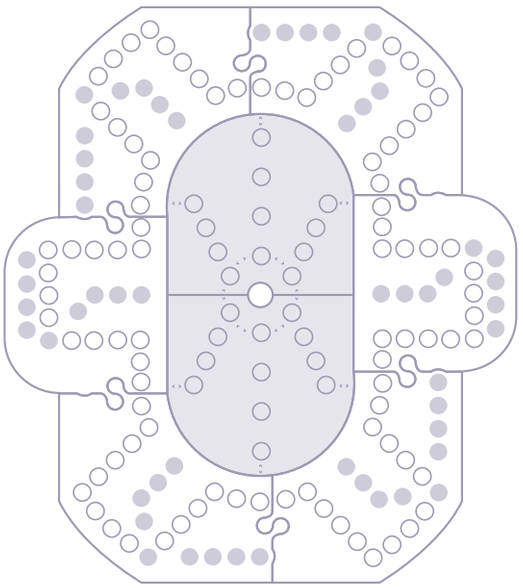
3 players, Fig. 1



4 players, Fig. 1



6 players, Fig. 2



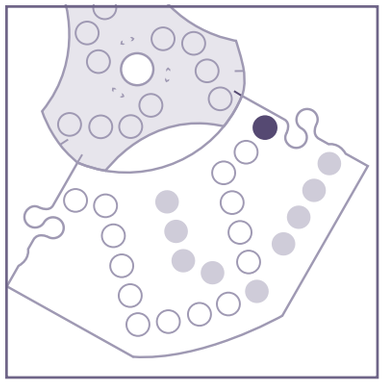
Setting up the game for 3 and 4 players

The Brändi Dog or Dog XL version for 3 or 4 players is set up as usual with the corresponding number of segments. The Plus or XL Plus element is now placed in the middle of the board so that the violet markings line up with the individual board elements. (Fig. 1 & 2)

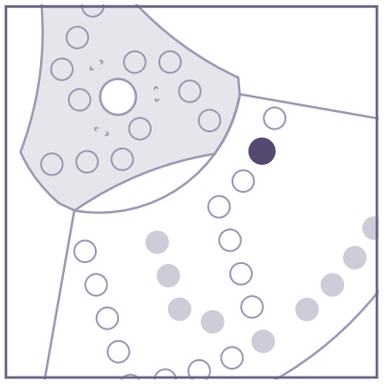
Setting up the game for 6 players

The Brändi Dog or Dog XL version for 6 players is set up as usual. The two Plus or XL Plus elements are now placed in the middle of the board. (Fig. 2)

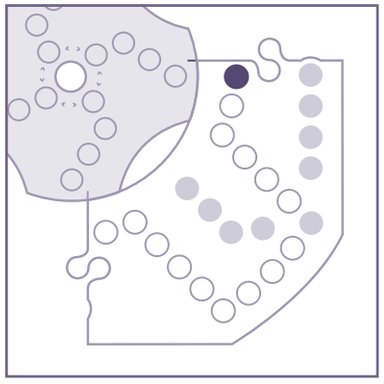
Plus 3 players



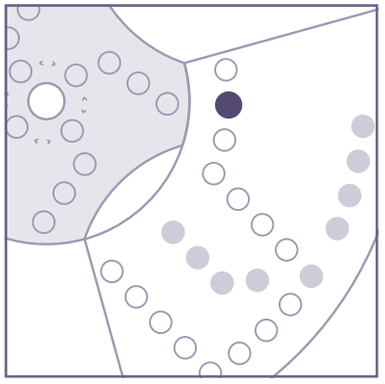
XL Plus 3 players



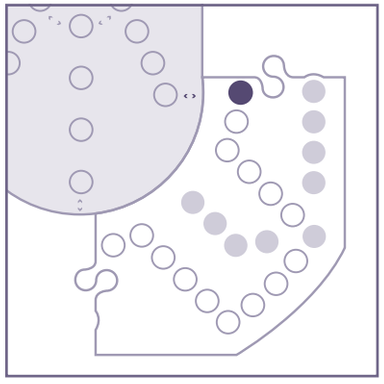
Plus 4 players



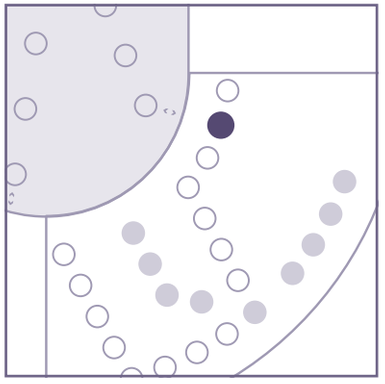
XL Plus 4 players



Plus 6 players



XL Plus 6 players



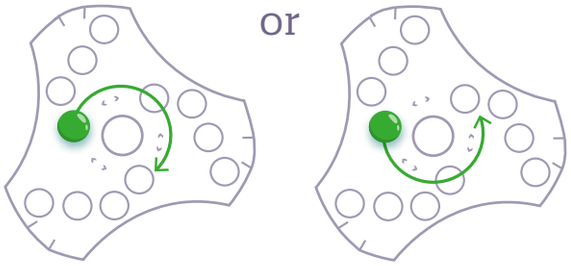
Starting the game

You can only move into the Brändi Dog Plus or XL Plus board if there is one marble on the sixth field from the start. This field must be passed while entering or leaving the Plus board. Any card may be used for this. The card 6 is therefore very important right from the start.

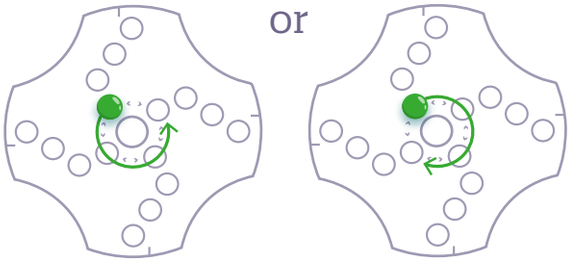
Leaving the Plus field

It is possible to leave by all the entry fields without the marble stopping there.

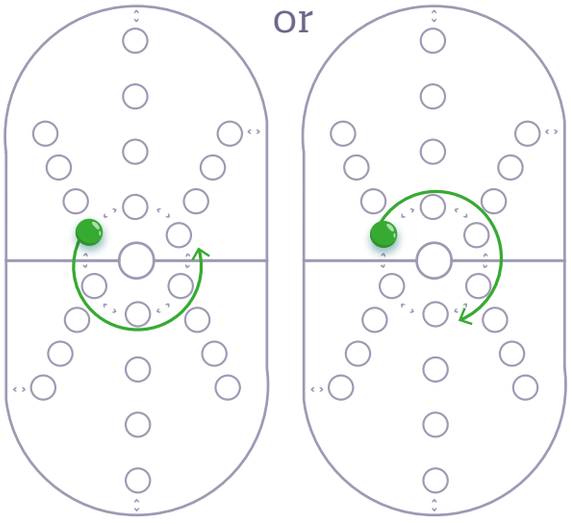
3 players, Fig. 3



4 players, Fig. 3



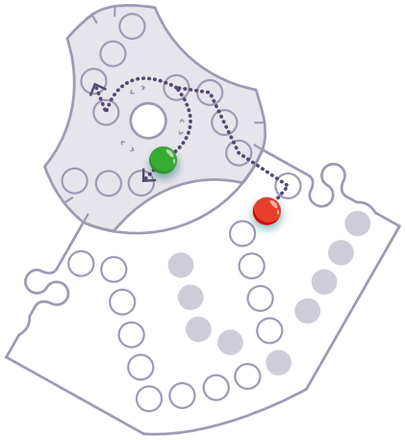
6 players, Fig. 3



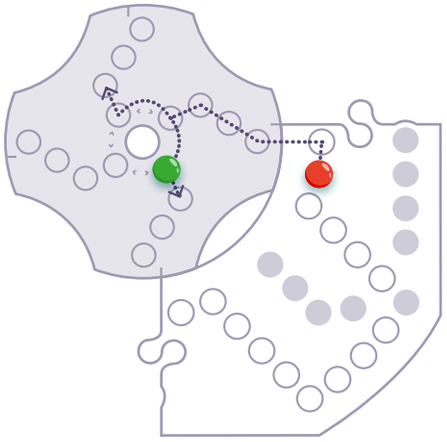
There is not one specific playing direction on the Brändi Dog Plus or XL Plus. However, the full number of the points on the laid cards must be moved in one go/in one direction, you can only change direction on your next turn. The circle in the middle of the Dog Plus or XL Plus board can be circled as many times as you like. (Fig. 3)

The usual Brändi Dog rules apply to all the other game situations.

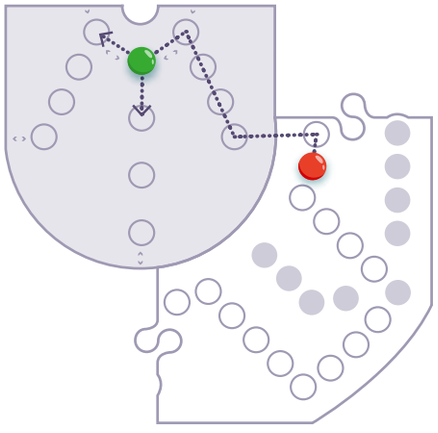
3 players, Fig. 4



4 players, Fig. 4



6 players, Fig. 4



The card 7

With the card 7 you can move your marble directly to the Plus or XL Plus board without completing a waiting round. There is not one specific playing direction for the card 7 on the Plus board and you can move in different directions during your turn. (Fig. 4)

This rule only applies as long as the marble is on the Plus or XL Plus board.

Règles du jeu

				Accessoires
3 joueurs·euses	3 joueurs·euses	9+ âge	30–50 min.	- 1 plateau de jeu en bois - 1 manuel rapide
4 joueurs·euses	2–4 joueurs·euses	9+ âge	30–50 min.	- 1 plateau de jeu en bois - 1 manuel rapide
6 joueurs·euses	2–6 joueurs·euses	9+ âge	30–50 min.	- 2 plateaux de jeu en bois - 1 manuel rapide

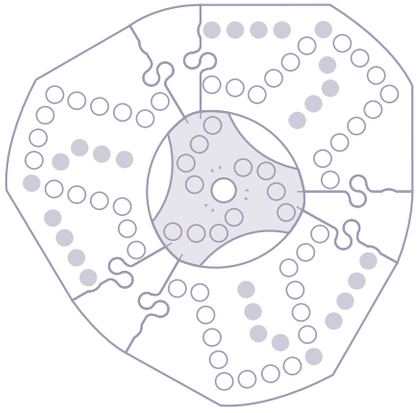
Plus d'informations

Auteur du jeu
R. Steiner d'après
la version d'Orbach

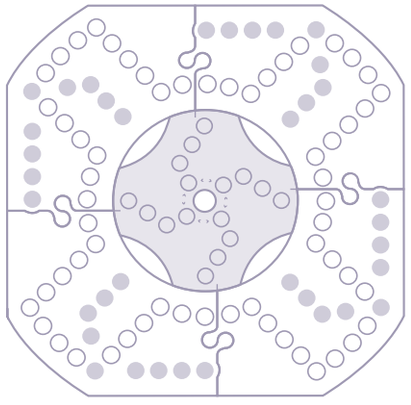
But du jeu

Avec le Brändi Dog Plus ou XL Plus, le Brändi Dog classique devient encore plus captivant, encore plus tactique et encore plus riche en variantes. L'extension donne un nouveau visage au jeu sans en modifier le principe, qui a fait ses preuves. Avec un peu de chance et de tactique, des raccourcis et des opportunités vicieuses de renvoyer son adversaire à la maison sont créés.

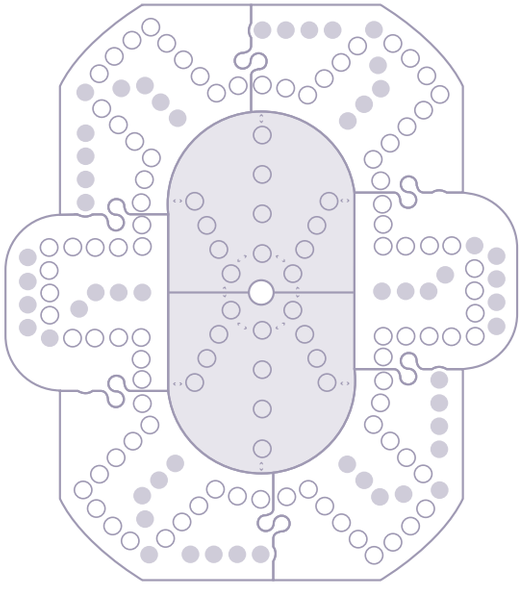
à 3, Fig. 1



à 4, Fig. 1



à 6, Fig. 2



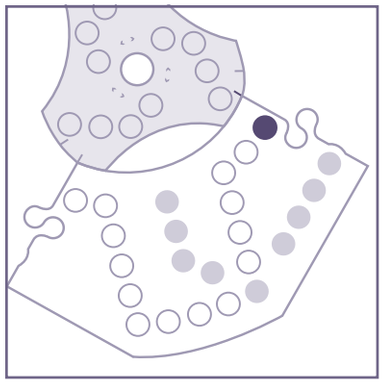
Préparation du jeu pour 3 et 4 joueurs·euses

La version 3 ou 4 joueurs·euses du Brändi Dog ou Dog XL est organisée comme d'habitude avec le nombre de segments correspondant. L'élément supplémentaire est placé au centre du plateau et orienté de sorte à ce que les marques violettes correspondent aux croisements de chaque élément du plateau. (Fig. 1 & 2)

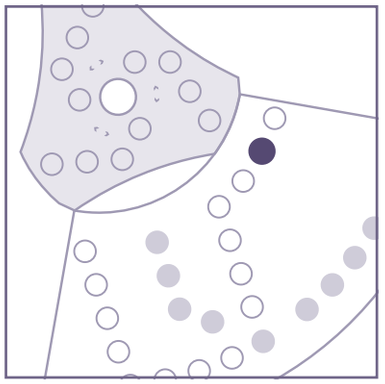
Préparation du jeu pour 6 joueurs·euses

La version 6 joueurs·euses du Brändi Dog ou Dog XL est organisée comme d'habitude. Les deux éléments supplémentaires sont maintenant placés au centre du plateau. (Fig. 2)

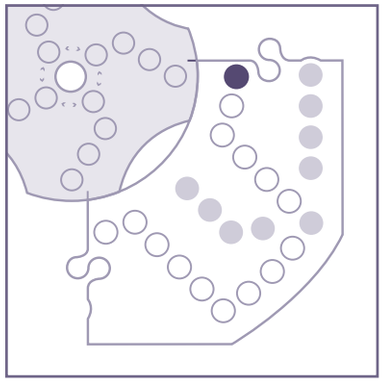
Plus à 3



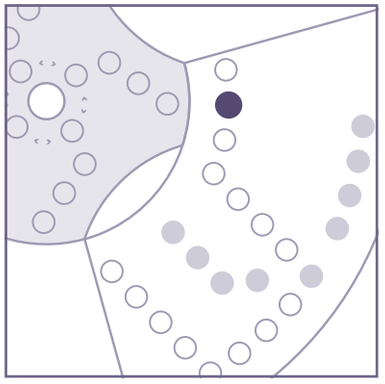
XL Plus à 3



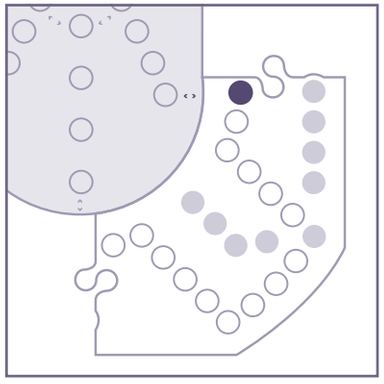
Plus à 4



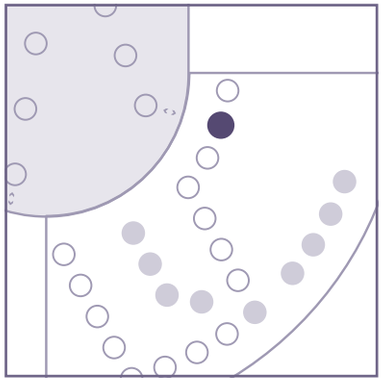
XL Plus à 4



Plus à 6



XL Plus à 6



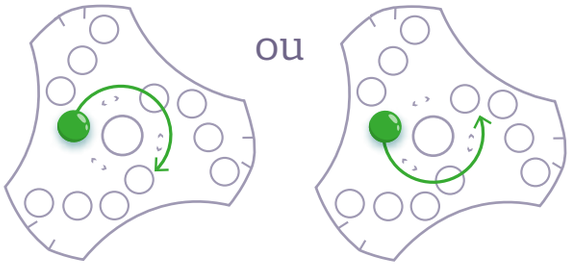
Début du jeu

Les joueurs·euses ne doivent entrer sur le plateau de jeu supplémentaire du Brändi Dog Plus ou XL Plus que si la bille se trouve sur la sixième case à compter de la case départ. Toujours passer cette case lorsque vous entrez ou quittez le terrain de jeu Plus. Pour cela, vous pouvez utiliser n'importe quelle carte. La carte 6 a donc une fonction importante depuis le point de départ.

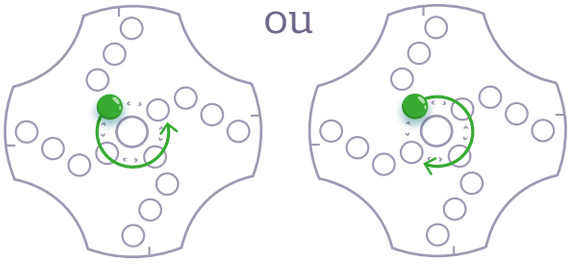
Sortir du plateau de jeu supplémentaire

Le plateau de jeu supplémentaire peut être quitté par toutes les cases d'entrée où il n'y a pas de bille.

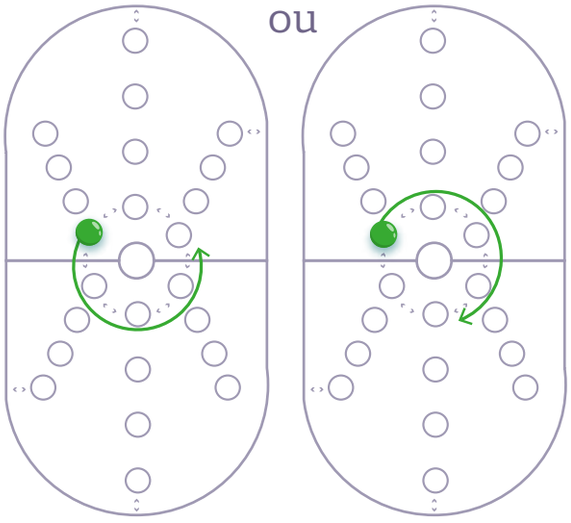
à 3, Fig. 3



à 4, Fig. 3



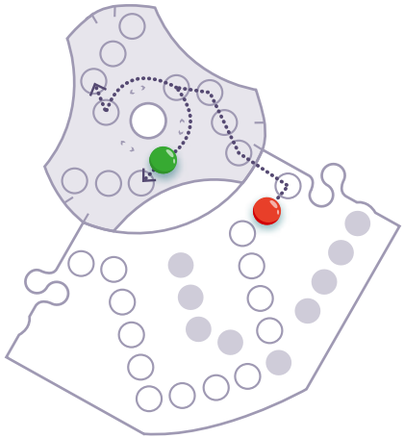
à 6, Fig. 3



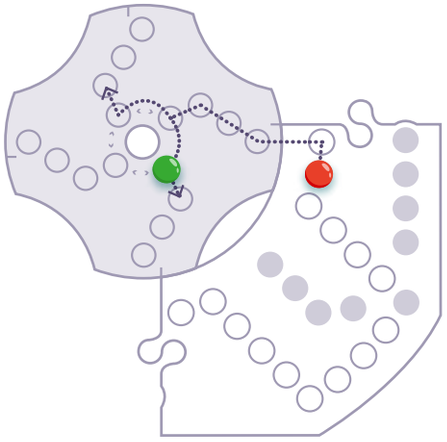
Avec le Brändi Dog Plus ou XL Plus, il n'y a pas de sens de jeu défini. Cependant, le nombre de points total de la carte posée doit être compté dans un seul flot / un seul sens, c'est seulement au tour suivant que l'on peut changer de sens. Le rond-point au centre de l'élément supplémentaire peut être contourné autant de fois que souhaité. (Fig. 3)

Pour toutes les autres situations de jeu, les règles du jeu du Brändi Dog habituel s'appliquent.

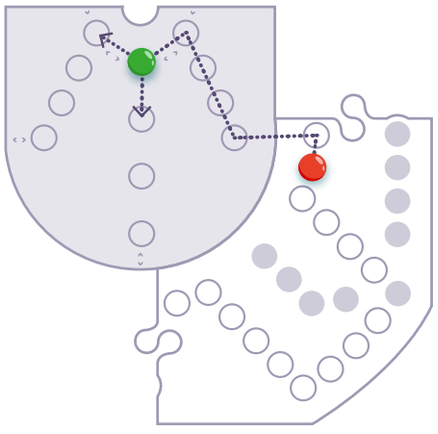
à 3, Fig. 4



à 4, Fig. 4



à 6, Fig. 4



Carte 7

Avec la carte 7, il est possible de déplacer sa bille directement sur le plateau de jeu supplémentaire sans attendre un tour de jeu. Dans l'extension, il n'y a pas de sens de jeu défini pour la carte 7 et il est possible de se déplacer dans différents sens pendant un tour de jeu. (Fig. 4)

Cette règle ne s'applique que si la bille ne se trouve pas sur le plateau de jeu supplémentaire.

Dieses hochwertige Produkt wurde bei Brändi von Menschen mit Beeinträchtigung hergestellt. Mit Ihrem Kauf sichern Sie wertvolle geschützte Arbeits- und Ausbildungsplätze – ganz nach unserem Versprechen «Mehr möglich machen».
Entdecken Sie weitere Brändi Produkte im Onlineshop unter braendi-shop.ch

This high-quality product was made at Brändi by people with disabilities. With your purchase, you are helping to safeguard valuable protected jobs and training opportunities – in keeping with our promise to «Make more possible».
Discover more Brändi products online at braendi-shop.ch

Ce produit de haute qualité a été fabriqué chez Brändi par des personnes handicapées. Grâce à votre achat, vous assurez de précieuses places de travail et de formation protégées – selon notre promesse «En faire plus».
Découvrez nos produits Brändi en ligne sous braendi-shop.ch

Brändi Dog Plus
Spielanleitung, D / E / F
REV-2026

Stiftung Brändi
Brändi Produkte
Bürgenstrasse 12
6002 Luzern

T + 41 41 349 02 19
braendi.produkte@braendi.ch

CE

Swiss Quality
since 1968